

Benvenuto in Huntik™ Gioco di Carte Collezionabili MANUALE DI ADDESTRAMENTO PER CERCATORI

Inizia
da Qui!

Sezione 1

Come vincere

Tu e il tuo avversario sarete entrambi alla guida di una squadra composta dai vostri Cercatori e Titani preferiti. Dovrete muovervi su di una Mappa della Missione, aggirando di nascosto i rivali, combattendo i nemici e giocando carte Azione in vostro aiuto.

Giocatore 1 (Squadra dei Buoni/Mazzo Blu): Sei il **giocatore principale** della prima partita. Completa la tua Missione entro il round 7 del Cronometro della Missione e avrai vinto! Troverai le tue Missioni sulle **carte Missione**. Per la prima partita, prova a completare la Missione **Scappare dal Palazzo**.

Carta Missione

Giocatore 2 (Squadra dei Cattivi/Mazzo Rosso): Sei il **giocatore in difesa** della prima partita. Impedisci al **Giocatore 1** di scappare dal palazzo e avrai vinto!

Durante la seconda partita, inverti i ruoli: il giocatore principale della prima partita diventa il giocatore in difesa e viceversa.

Nome della Carta
Tipo di Carta
Informazioni sulla Missione

Prepararsi a Giocare

- All'inizio della partita, metti una moneta sul round 1 del Cronometro della Mappa della Missione.
- Metti la carta Missione Scappare dal Palazzo vicino alla Mappa della Missione. Poi, metti la Porta del Palazzo nella zona 4 del **Giocatore 1**.
- Mischia il tuo **mazzo** a faccia in giù.
- Pesca 5 carte dalla cima del tuo mazzo. Questa è la tua **mano** di carte.

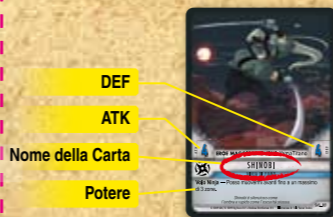
Mappa della Missione



Sezione 2

TIPI DI CARTE

Carte Eroe Il tuo mazzo ha 2 tipi di eroi: **maggiore** e **minore**.



Shinobi È un eroe maggiore Buono.
Gli eroi Buoni hanno il bordo blu.

Gli eroi maggiori sono così forti che puoi giocare solo 1 in ogni round.

Carte Azione Il tuo mazzo ha 2 tipi di carte Azione: **Azione a Sposare** e **Azione Gratuita**.



Questa È una carta Azione a Sposare Buona.
Le carte Azione Buone hanno il bordo blu.

Quando giochi una carta Azione, segui le sue istruzioni. Poi, mettila nella tua pila degli scarti.



Storm Gladiator È un eroe minore Cattivo.
Gli eroi Cattivi hanno il bordo rosso.

Puoi giocare quanti eroi minori vuoi in ogni round.



Questa È una carta Azione Gratuita Cattiva.
Le carte Azione Cattive hanno il bordo rosso.

Quando giochi una carta Azione, segui le sue istruzioni. Poi, mettila nella tua pila degli scarti.

Sezione 3

Carte Oggetto

Per questa partita, giocherai con 1 carta Oggetto.

Quando uno degli eroi del **Giocatore 1** è nella zona 4 con la Porta del Palazzo, il **Giocatore 1** può spendere il suo turno per rimuovere dalla mappa quell'eroe e pescare 2 carte dal suo mazzo.

Nome della Carta
Tipo di Carta
Potere



Carta Oggetto

GIOCARE LA PARTITA

Turni e Round

Ogni partita si gioca nell'arco di **7 round**. In ogni round, tu e il tuo avversario svolgete dei turni effettuando giocate.

Nel tuo turno, puoi fare **1 giocata**, poi il turno passa al tuo avversario. Il gioco passa da un giocatore all'altro fino a quando entrambi i giocatori dicono che non vogliono fare altre giocate. A questo punto, il round termina. Muovi la moneta sul prossimo round del Cronometro della Missione.

Cosa Avviene all'Inizio di un Round?

All'inizio di ogni round, **prepara** (gira in verticale) tutte le tue carte sulla Mappa della Missione.

Nel round 1, il **Giocatore 2** gioca per primo. Poi, all'inizio di ogni round si alterna chi gioca per primo (cioè il **Giocatore 1** gioca per primo nel round 2, il **Giocatore 2** gioca di nuovo per primo nel round 3, e così via).

Cosa posso fare nel mio turno?

Nel tuo turno, puoi fare **1 qualsiasi** di queste cose:

- Giocare** un eroe dalla tua mano nella tua **zona 1**. Gli eroi entrano in gioco in posizione verticale (**pronti**). Gli eroi maggiori sono così forti che puoi giocare solo 1 in ogni round. Puoi giocare quanti eroi minori vuoi in ogni round.

Sezione 4

- Muovere** avanti o indietro, fino a un massimo di 2 zone, uno dei tuoi eroi che già si trova sulla Mappa della Missione. Solo un eroe che è verticale (**pronto**) può muovere. Per muovere un eroe, giralo lateralmente (**sposalo**).

Fermo Li!

Gli eroi nemici **bloccano** i tuoi eroi impedendo loro di muoversi in avanti attraverso una zona. I tuoi eroi possono muoversi in una zona in cui c'è un eroe nemico, ma non possono muoversi in avanti **superando** quella zona.

Bloccato!

Combatti!

Quando uno dei tuoi eroi si ferma in una zona in cui c'è un eroe nemico, il tuo eroe può **iniziare un combattimento** in quella zona. Quando c'è un combattimento in una zona, **tutti** gli eroi che si trovano in quella zona si uniscono alla battaglia!



Quando 2 eroi sono in combattimento, metti a confronto l'ATK di ogni eroe con il DEF dell'altro eroe.

Sull'altro lato di questa guida scoprirai come funziona il combattimento e cosa puoi fare nel tuo turno!

Sezione 5

Combatti! (continua dal lato opposto)

Se l'ATK del tuo eroe è pari o superiore al DEF dell'eroe nemico:
L'eroe nemico viene **MESSO KO**, sarà cioè messo nella pila degli scarti del tuo avversario.

Se il DEF del tuo eroe è pari o inferiore all'ATK dell'eroe nemico:
Il tuo eroe viene **MESSO KO**, sarà cioè messo nella tua pila degli scarti.

A volte ci saranno più di 2 eroi in combattimento. Quando questo avviene, sommerai i valori di ATK (attacchi) dei tuoi eroi in combattimento. Col totale ottenuto, assegnerai quegli attacchi tra gli eroi nemici, distribuendo il totale come preferisci. Se assegni un numero di attacchi pari o superiore al DEF di un eroe nemico, lo metterai KO.



VS.

KO!

Shinobi ha solo 1 attacco rimasto dopo aver messo KO Jokoul, perciò non può mettere KO Fan Dancer.



VS.

KO!

Gli attacchi di Fan Dancer e Jokoul si sommano: con un totale di 4, Shinobi viene messo KO!

Oltre a giocare o muovere un eroe, ci sono 3 cose che puoi fare nel tuo turno (ricorda, puoi sceglierne solo 1):

- **Usare** un potere **Azione a Sposare** scritto su uno dei tuoi eroi che si trova sulla Mappa della Missione. Per usare un potere Azione a Sposare di un eroe, spossa l'eroe con il potere che desideri usare e segui le sue istruzioni. Usare un'Azione a Sposare richiede tutto il tuo turno.
- **Giocare** una carta **Azione** dalla tua mano.



La tabella sottostante mette a confronto come giocare carte Azione a Sposare e carte Azione Gratuita.

CARTE AZIONE A SPOSSARE **CARTE AZIONE GRATUITA**

Per giocarla, spossa (gira lateralmente) uno dei tuoi eroi pronti.

Proprio come dice il nome, le Azioni Gratuite sono gratuite! Non hai bisogno di un eroe pronto per giocare una carta Azione Gratuita.

Giocare un'Azione a Sposare richiede tutto il tuo turno.

Giocare un'Azione Gratuita richiede tutto il tuo turno.

Metti la carta nella tua pila degli scarti dopo averla giocata.

Metti la carta nella tua pila degli scarti dopo averla giocata.

- **Dire** al tuo avversario che non vuoi fare giocare.

Sezione 6

Quando pesco altre carte?

A partire dal round 2, entrambi i giocatori iniziano il round pescando 2 carte dalla cima del proprio mazzo e aggiungendole alla propria mano.

Questo significa che pescherai 2 carte all'inizio dei round 2, 3, 4, 5, 6 e 7.

Sezione 7

Pronto e spossato

Questo è un eroe pronto:



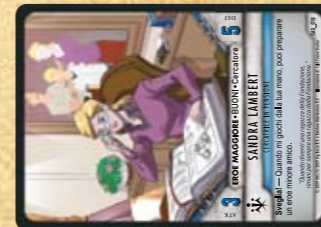
Pronto!
Devi spossare un eroe quando **Muovi**

Usi un'Azione a Sposare scritta sulla carta

Giocchi una carta Azione a Sposare

Dopo che un eroe viene **spossato**, durante quel round, non può più muovere, né usare la sua Azione a Sposare, né giocare una carta Azione a Sposare.

Per **spossare** un eroe, giralo lateralmente in questo modo:



Spossato!
All'inizio di ogni round, **prepara** (gira in verticale) tutte le tue carte sulla Mappa della Missione.

Vuoi Saperne di Più?
Puoi trovare la guida e il libro delle regole all'indirizzo Huntik.com.

Inoltre, visita l'indirizzo Huntik.com per incontrare altri giocatori e saperne di più su strategie, regole da torneo e su come costruire il tuo mazzo!

Migliora il tuo mazzo, batti i tuoi amici e diventa un Cercatore esperto con le buste di **Huntik™ Gioco di Carte Collezionabili**.
Collezione tutti i tuoi Titani e Cercatori preferiti!



Cerca le carte Password per sbloccare l'avventura sul sito Huntik.com!

Per la lista completa delle carte dell'espansione *Secrets and Seekers*, visita Huntik.com



© 2009 UDC. Tutti i diritti riservati. Upper Deck International BV, Flevolaan 15, 1382 JX Weesp, Olanda. Tutti i diritti riservati. www.upperdeck-international.com. Stampato in Belgio. I nomi e i personaggi di Huntik sono marchi e copyright di Big Bocca B.V. e Rainbow Distribution B.V. Creato da Ignio Straffi. Tutti gli altri marchi non specificati sono di proprietà dei rispettivi titolari. Tutti i diritti riservati. Per maggiori informazioni su Huntik™ Gioco di Carte Collezionabili, contatta Upper Deck all'indirizzo e-mail: questions@upperdeck.com o visita www.huntik-tcg.com. Per maggiori informazioni generiche su Huntik™, contatta Big Bocca e Rainbow al sito www.huntik.com.

HUNTIK™

GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI

SECRETS AND SEEKERS™



MANUALE DI ADDESTRAMENTO PER CERCATORI

